

Fig. 3

STM-4 AUOH pointers																																			
H1	H1	H1	H1	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	H2	H2	H2	H2	U	U	U	U	U	U	U	U	H3	H3	H3	H3	H3	H3	H3	H3	H3	H3	H3	H3

where: Y = 1001 xx11 (x=not specified digit)
U = 1111 1111

				INVALID POINTER CONFIGURATION																	
Sub-frame N.1				H1	H1	Y	Y	Y	Y	H2	H2	U	U	U	U	H3	H3	H3	H3	H3	H3

				INVALID POINTER CONFIGURATION																	
Sub-frame N.2				H1	H1	Y	Y	Y	Y	H2	H2	U	U	U	U	H3	H3	H3	H3	H3	H3

Fig. 4

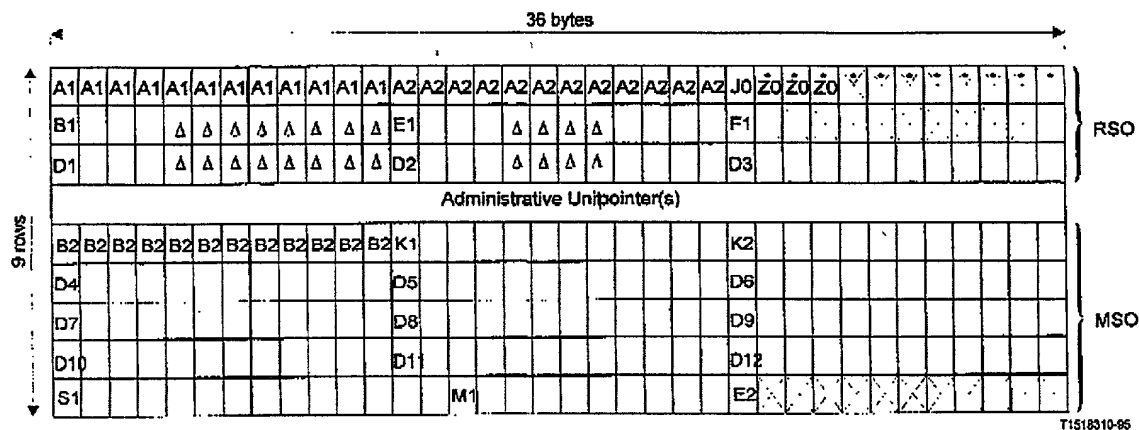


Fig. 5

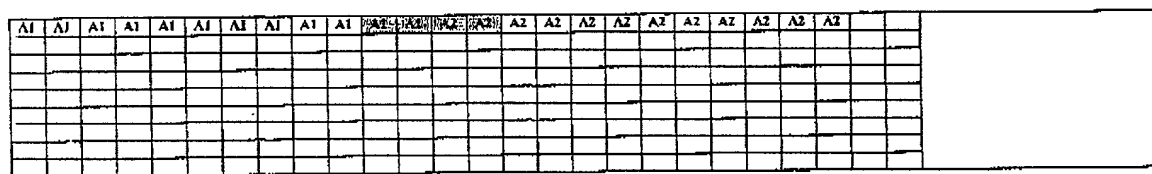


Fig. 6

FAW	A1 = 1111 0110	A1 = 1111 0110	A2 = 0010 1000	A2 = 0010 1000
Long (24 bit)	xxxx 0110	1111 0110	0010 1000	0010 xxxx
Short (12 bit)	xxxx x1x0	111x xx1x	x0xx x000	0x1x xxxx

Fig. 7

A1	A1	A1	A1	A1	A1	A2	A2	0F	0F	0F	0F	J0	Z0	NU	NU	NU	NU	NU
B1		Δ	Δ	Δ	Δ	E1		Δ	Δ			F1	NU	NU	NU	NU	NU	NU
D1		Δ	Δ	Δ	Δ	D2		Δ	Δ			D3						
AUOH (Administrative Unit pointers)																		
B2	B2	B2	B2	B2	B2	K1						K2						
D4						D5						D6						
D7						D8						D9						
D10						D11						D12						
S1							M1					E2	NU	NU	NU	NU	NU	NU

A1	A1	A1	A1	A1	A1	A2	A2	\$5	\$5	\$5	\$5	Z0	Z0	NU	NU	NU	NU	NU	NU
			Δ	Δ	Δ	Δ		Δ	Δ				NU	NU	NU	NU	NU	NU	NU
			Δ	Δ	Δ	Δ		Δ	Δ										
AUOH (Administrative Unit pointers)																			
B2	B2	B2	B2	B2	B2														
														NU	NU	NU	NU	NU	NU

[illegible]

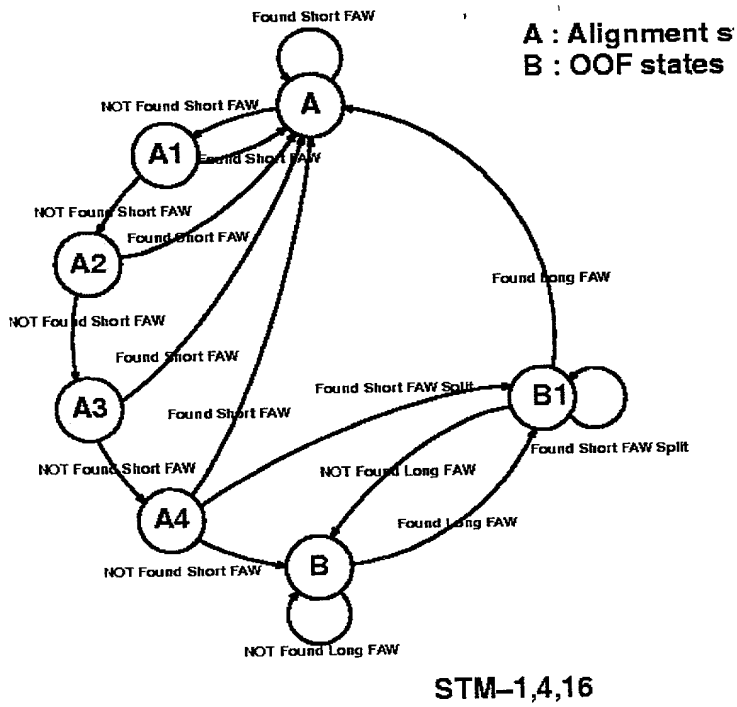


Fig. 10